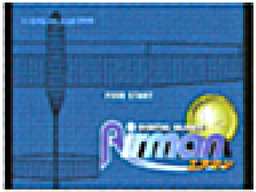


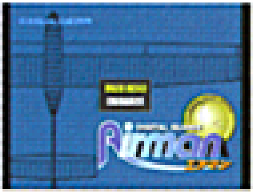
ask
PlayStation
デジタルグライダー エアマン
DIGITALGLIDER AIRMAN
For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 2ブロック
アナログコントローラ 対応
SLPS 91486

ゲームスタートとモードの紹介

ゲームの開始

「デジタルグライダーエアマン」のDISCを本体に正しくセットして、電源を入れて下さい。オープニングムービーの後、タイトル画面になります。「PUSH START」と表示されている時にスタートボタンを押し、メインメニューまたは、ガイダンスを選択してください。





[GUIDANCE]

デジタルグライダーエアマンの解説をします。画面を見ながら○ボタンで読み進めて下さい。×ボタンでガイダンスモードを終了します。





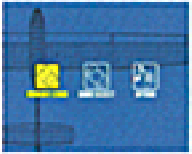
[MEMORY CARD]

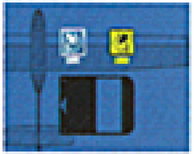
"プレイステーション" 本体にあるデータをメモリーカードに保存、または、メモリーカードにあるデータを"プレイステーション" 本体にロードします。

メモリーカードへはゲーム中の下記のデータをセーブすることができます。

- ・進行ステージ数
- ・ミッションレベル記録
- ・エクストラモード、獲得グライダー
- ・DATABOX20機分キープされている調整データ
- ・ゲーム上の機体調整データ

このソフトは、メモリーカード差込口1にのみ対応しています。





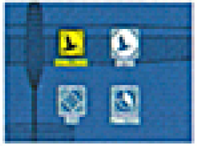
ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

ゲームスタートとモードの紹介

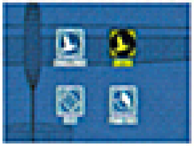
[ゲームセレクト]

＜CHALLENGE＞



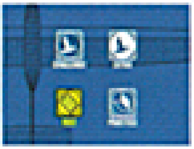

全6ステージ18ミッションに挑戦します。各ステージ、ミッションごとのステージクリア条件にチャレンジしていきます。

＜EXTRA＞



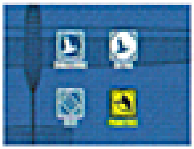

チャレンジモードでクリアしたステージをプレイできます。ステージの所々に手持ちのグライダーが増えるグライダーアイテムが隠されています。また、グライド後は最高高度、最高距離、最高スピード、最大滞空時間が表示されます。

＜TEST＞




気流の乱れがない無風地帯です。調整したグライダーを手軽に試すことができます。テスト後、その機体の調整方法についてアドバイスがもらえます。

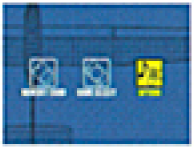
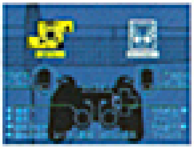
＜PRACTICE＞




グライダーの操縦を覚えるモードです。4つの項目から1つを選び訓練を開始してください。

[OPTION]

各種コントローラの設定、サウンドの設定ができるモードです。

コントローラの使い方

このソフトはアナログコントローラ(DUALSHOCK)のアナログモードと振動機能に対応しています。アナログモードスイッチを押すことで、コントローラの操作とアナログコントローラのアナログモード、デジタルモードの操作を切り替えることができます。アナログモードスイッチがONの状態時にはLEDが点灯し、OFFの状態では消灯します。振動機能のON/OFFは、アナログモードスイッチがONの状態(LED点灯)時にのみ、OPTIONのCONTROLにて変更することができます。

アナログコントローラ(DUALSHOCK)



【L1ボタン】
方向舵左(デジタル)

【R1ボタン】
方向舵右(デジタル)

【△ボタン】
リプレイ時のカメラ視点切り替え

【□ボタン】
テイクオフ(発進)
リプレイ時の画面構成変更

【○ボタン】
メニューの決定

【×ボタン】
メニューのキャンセル

【セレクトボタン】
レーダー表示ON/OFF

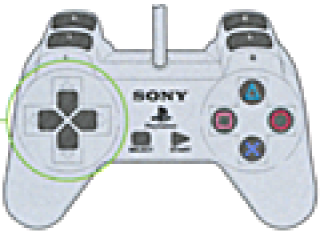
【スタートボタン】
メニュー表示

【左スティック】
上:機体下　左:機体左傾き
下:機体上　右:機体右傾き

【LED】

【右スティック】
左:方向舵左(アナログ)
右:方向舵右(アナログ)

コントローラ



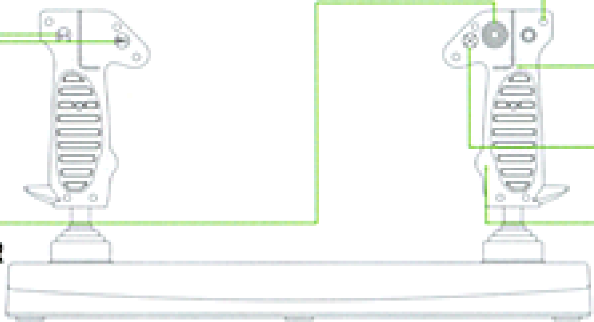
【方向キー】
上:機体下　左:機体左傾き
下:機体上　右:機体右傾き

※アナログコントローラの左スティック機能が方向キーでの操作に変更となります。
他の各ボタンの機能はアナログコントローラと同様です。

コントローラの使い方

アナログジョイスティック

スティック部



【L1ボタン】
方向舵左(デジタル)

【R1ボタン】
方向舵右(デジタル)

【方向キー】
メニュー画面で項目選択

【○ボタン】
メニューの決定

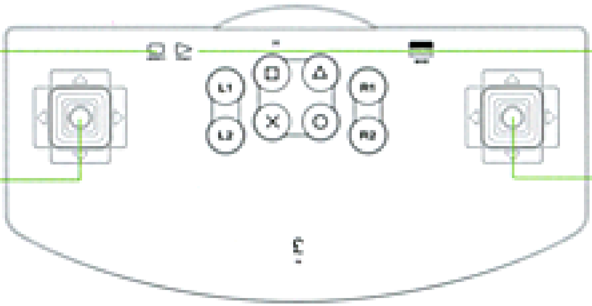
【□ボタン】
テイクオフ(発進)
リプレイ時の画面構成変更

【×ボタン】
メニューのキャンセル

【△ボタン】
リプレイ時のカメラ視点切り替え

※ □○ は裏側のボタンです。

プレート部



【セレクトボタン】
レーダー表示
ON／OFF

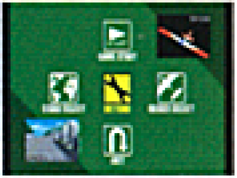
【左スティック】
左：方向舵左(アナログ)
右：方向舵右(アナログ)

【スタートボタン】
メニュー表示

【右スティック】
上：機体下　左：機体左傾き
下：機体上　右：機体右傾き

総合メニュー画面の見方

ゲームのスタートやグライダーの調整・選択、ステージの選択(チャレンジ、エクストラのみ)を行います。画面の右上は、現在選択中のグライダー、左下は現在選択中のステージです。

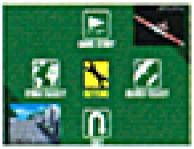
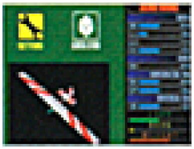

<CHALLENGE>


<EXTRA>

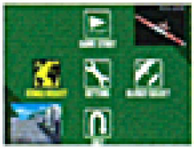

<TEST>

総合メニュー画面

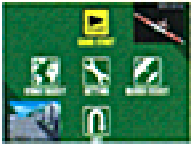
<SETTING>
機体を調整する画面です。各ステージをクリア出来るようにグライダーを調整します。

<STAGE SELECT>
ステージを選択します。
(テストモードでは選択出来ません)




<GAMESTART>
グライドを開始します。機体とステージは現在選択中のものになります。



<GLIDER SELECT>
グライダーの選択とカラーリング、テクスチャーを変更することができます。




EXIT

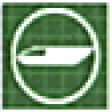
メインメニューへ戻ります。

SETTING 機体調整

調整したいパーツの項目を選び○ボタンで決定してください。
詳しい調整については、P 17の「グライダーの原理と調整のヒント」をご覧下さい。



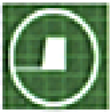
WING(主翼)
主翼幅(Span)　上反角設定
取り付け角　強度設定



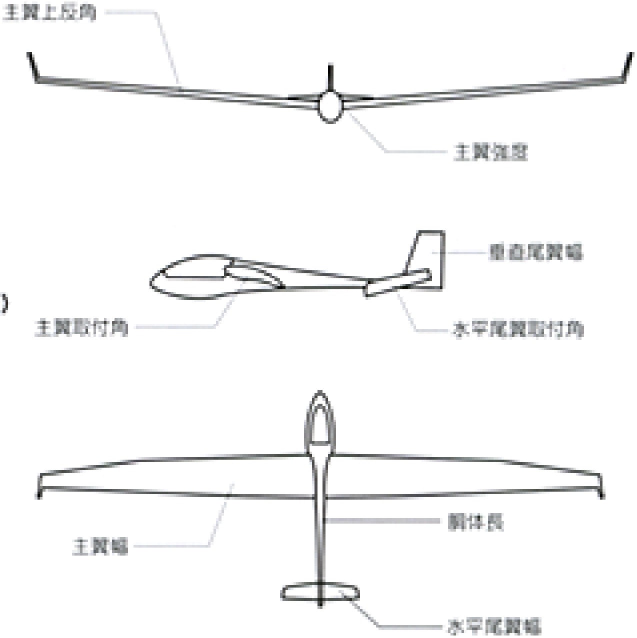
BODY(胴体)
胴体長



HORIZONTAL TAIL(水平尾翼)
水平尾翼の翼幅
取り付け角



VERTICAL TAIL(垂直尾翼)
垂直尾翼の翼幅

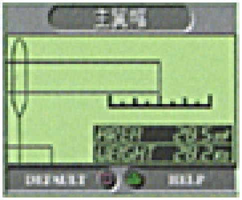


DATA BOX

機体調整データを登録、または引き出すことができます。20機分のデータを納めておくことができます。データを引き出す場合は、現在調整している機体と同じ機体の調整データでなければなりません。機体データをボックスに格納する場合はKEEPを、引き出す場合はTAKEを選択します。画面には現在調整中のグライダーおよびそのデータが表示されます。

注意
データボックスの内容は、この時点ではメモリーカードに保存されていません。
最初のメインメニューのメモリーカード画面でセーブを行って下さい。

セッティングの説明



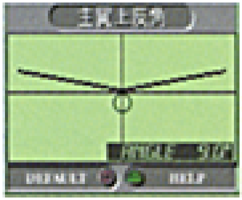
[主翼幅]

方向キーの左右で調整します。片翼6m～13mまで調整できます。(全翼で12m～26m)□ボタンで機体の初期設定値の長さに戻ります。
主翼幅が長いほど、揚力係数(上に上がろうとする力)が増します。しかし、それにともない重量と空気抵抗(グライダーの速度を低下させる力)が上がってしまいます。グライダーの機種ごとに、最適な翼幅を探してみましょう。



[主翼取付角]

方向キーの左右で調整します。取り付け角0°～15°までの11段階調整です。
□ボタンで機体の初期設定値の長さに戻ります。
角度を上げれば揚力が上がりますが、空気抵抗も跳ね上がります。丁度良い角度を探しましょう。



[主翼上反角]

方向キーの左右で調整します。角度0度～15度で11段階調整です。
□ボタンで機体の初期設定値の長さに戻ります。
上反角を付けると、機体の横揺れに対する復元力が付き、機体の安定度が上がります。
上反角を付けすぎると、操縦性能が落ちてしまいます。



[主翼強度]

方向キーの左右で調整します。強度0～99まで調整することができます。
強度が不足すると、主翼が高い揚力を発生した場合、主翼の付け根からボッキリ折れることがあります。強度を上げると高い揚力に耐えることができるようになりますが、重量が増えてしまいます。
また、急激な揚力変化(機首を上げたとき等)では、通常必要以上の強度が必要となります。

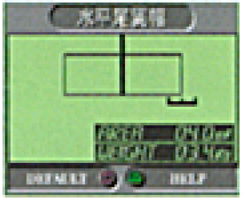
相対バランスメーター

LIFT	翼が発生する揚力です。値が大きいほど機体は浮き上がろうとします。
DRAG	翼や胴体が受ける空気抵抗です。主翼や尾翼を大きくすると増えます。グライダーの前進速度を妨げてしまいます。
WEIGHT	グライダーの全重量です。軽いほど浮きやすくなりますが、落下を利用した速度アップに関しては空気抵抗に打ち勝つ重量がないのでスピードが出るまでに時間がかかります。



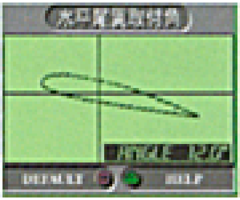
[胴体長]

方向キーの左右で調整します。胴体長2m～5mまで調整できます。
胴体長は主に重心を移動させる時に調整します。その他、重心と尾翼との距離をおくと、機体が安定します。尾翼を大きくしたくない場合は、代わりに胴体を伸ばすことで機体の安定を図ることができます。



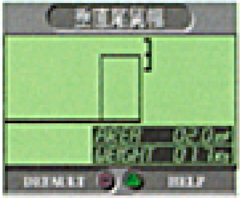
[水平尾翼幅]

方向キーの左右で設定します。尾翼幅1.5m～2.5mの範囲で調整できます。
水平尾翼が大きいほど、縦揺れが安定します。
あまり大きくしすぎると重量が上がります。また胴体が短く翼幅が大きい場合は機首の移動が速くなります。



[水平尾翼取付角]

方向キーの左右で設定します。-15°～+15°の範囲で21段階設定できます。
重心が主翼の揚力中心から後方にずれているときにプラス側へ取り付けます。逆に重心が主翼より前方にずれている場合は、マイナス側へ取り付けます。(先尾翼機は逆になります) 重心のズレはテストモードで確認します。



[垂直尾翼幅]

方向キーの左右で調整します。尾翼幅1.5m～2.5mの範囲で調整できます。
垂直尾翼幅を大きくすると、偏揺れが安定します。
胴体長が短く翼幅が大きい場合は機首の旋回速度が上がります。

ステージセレクトの説明

ステージセレクト

ステージを方向キーの上下で選択し○ボタンで決定します。チャレンジモードではクリアしたレベルの次のステージまで選択でき、×ボタンで総合メニュー画面へ戻ります。

〈チャレンジモード〉

1.ステージセレクト
いずれかのレベルをクリアした次のステージまで選択できます。ステージ1は、初めから選択できます。画面の下にはステージの説明が表示されます。



2.レベルセレクト（チャレンジモードのみ）
方向キーの左右でレベルを選択し○ボタンで決定します。クリアしたレベルにはマークが付きます。×ボタンでステージセレクトに戻ります。



レベル選択中は、それぞれのレベルのミッション内容が表示されます。

また、レベル毎に4種類の記録の内一つが表示され新記録をだす毎に更新されます。
3つのレベルのうち1つでもクリアすれば、次のステージへと進むことができます。

〈エクストラモード〉

チャレンジモードでクリアしたステージまで選択できます。（ステージ1のみ最初から選択可能です。）
ステージのどこかに新しいグライダーがもらえるグライダーアイテムが隠されています。
グライダーアイテムの取得数と残り数はグライダーのアイコンの横に表示されます。



各ステージに隠されたグライダー数　計12機

ステージ1　2機	ステージ3　3機	ステージ5　？機
ステージ2　1機	ステージ4　1機	ステージ6　？機

グライダーセレクト

現在所持しているグライダーを選びます。また、機体のテクスチャー・カラーの変更ができます。SELECTかPAINTを選んで下さい。

〈SELECT〉

グライダーの機体選択。方向キーの左右で選択、○ボタンで決定します。新しい機体はエクストラモードで入手したものから選択できます。ゲーム開始当初、選択できる機体は一つだけです。





〈PAINT〉

テクスチャー(模様)パターンの変更かカラーの変更かを決定します。





テクスチャーパターンの変更

方向キーの上・下・左・右でパターンを選択します。
○ボタンで決定してください。

カラーの変更

カラーを変更するパーツを方向キーの上下で選択します。

〈パーツ選択〉



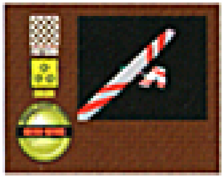
機体全体*1　キャノピー*2　主翼　ボディ　水平尾翼　垂直尾翼

*1 機体に使われている3色を変更します。既にパーツ別に色を変更している場合は一度デフォルトカラー(初期状態のカラー)に戻してから変更します。

*2 コックピットの窓の色です。1色だけ指定できます。

＜カラー変更＞

方向キーの左右で変更するカラーを○ボタンで決定します。次に方向キーの上・下・左・右でRGBの3つのバーの数値を変えます。色が決定したら○ボタンを押して下さい。×ボタンでカラーを変更せずにカラー選択に戻ります。すべてのカラーの変更を終えたら、×ボタンを押してパーツ選択に戻ります。





ゲーム画面の説明

〈ゲームスタート〉

総合メニュー画面のGAME STARTアイコンを選んで〇ボタン、またはスタートボタンを押すとフライト開始です。



滑空時間
テイクオフから滑空不能になるまでの時間を表示しています。

滑空距離
スタート地点からの直線距離を表しています。Uターンしても距離は稼げません。

警告パネル
飛行中の各種警告を表示します。

高度計
機体の海抜からの高度を表しています。高度500mまで表示されます。

速度計
機体の速度を表しています。時速99kmまで表示されます。

インフォメーションウインドウ
ゲーム中に次の目標事項を表示します。

姿勢儀
機体の前後左右の傾きを表します。

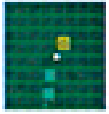
昇降計＆滑り計
機体の高度が上がると上の矢印、下がると下の矢印、機体が右に滑ると右の矢印、左に滑ると左の矢印がそれぞれ動きます。

方位計
機首の方位を表します。度数も表示されます。

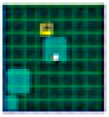
上昇気流
青色で表示されます。このポイントでグライダーが上昇できます。

ポイントアイテム
クリア条件に指定されたステージのみポイントの位置を示します。エクストラモードでは、グライダーアイテムの位置として表示されます。

レーダー
ゲーム中セレクトボタンで表示、もう一度押すと非表示。ポイントアイテムと上昇気流及び自機の位置を表示します。



G ステージゴール
ゴールのあるステージのみ表示されます。



P 着水ポイント
着水する位置が表示されます。

〈リプレイ画面の変更〉

ステージでの飛行を終了後、リプレイを選択するとフライト内容をリプレイします。□ボタンで画面構成、△ボタンで視点切り替えが行えます。





〈ゲームでの各種表示〉

[警告パネル]

失速注意
20km/h以下で警告

高高度注意
高度制限10m手前で警告

障害物注意
機体の中心から半径約30m以内に障害物があると警告

スピード注意
80km/h以上で警告

エリア外注意
エリア外100m手前で警告

時間制限注意
制限時間5秒前から警告（チャレンジのクリア条件による）

制限速度注意
制限速度の5 Km/h手前で警告

バンク角注意
46度以上で警告

急上昇注意
強い上昇気流内に入ると警告

[警告ライン]

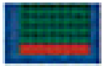


高さ制限警告ライン
ステージでの高さ制限を表わします。高さ制限を越えて飛行すると失格となります。





飛距離警告ライン
ステージでの飛距離の限界を表わします。飛距離限界を越えたときは失格となります。

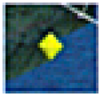


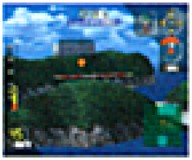
（飛距離限界100m手前で警告が表示されます）

[各種ポイント]

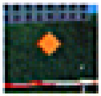


ポイントアイテム
ステージのクリア条件として配置されています。





グライダーアイテム
エクストラモードで獲得すると新しいグライダーが手に入ります。



[スタートボタンメニュー]

PLAY
ゲームに戻ります。

RESTART
リプレイ再生を初めに戻します。

PLAY(リプレイ中)
リプレイを続けます。

RETRY
そのステージのテイクオフからやり直します。

EXIT
そのモードの総合メニューに戻ります。

チャレンジ／エクストラの説明

〈チャレンジモードの遊び方〉

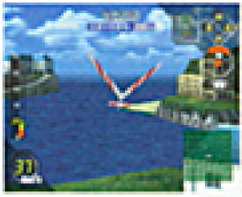
ステージセレクトにて、プレイしたいステージとレベルを選び、スタートアイコンを選ぶとグライド開始となります。



シグナルが青になったら、□ボタンでグライダーを射出してください。



フライト後は、画面下部にあるインフォメーションウインドウの目的をクリアして下さい。



クリア条件を満たしても、グライダーが損壊するとクリアしたことにはなりません。

チャレンジモードの記録

チャレンジモードでは、全ステージの各レベルに応じた下記４種類のうち一つだけ記録が残ります。これら記録は、クリア条件を満たさないと認められません。



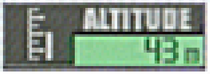
滑空時間



最高時速



最高飛距離



最高高度

〈エクストラモードの遊び方〉

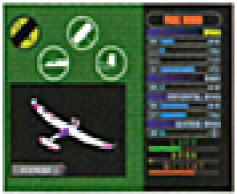
目的は自由にグライドすることです。グライド終了時には、最高高度、最高飛距離、滑空時間、最高時速が表示されます。チャレンジモードでクリアしたステージでプレイできます。各ステージにはグライダーアイテムが隠されています。グライダーアイテムを獲得すると新しいグライダーが手に入り、ゲームが有利に進みますので、頑張って探しだしてください。エクストラモードでの成績はセーブされません。



グライダーアイテムを獲得します。



新しいグライダーを選択出来るようになります。

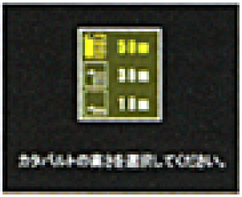


それぞれの特徴をいかしてセッティングしてください。

テスト／プラクティス／オプションの説明

〈テストモードの遊び方〉

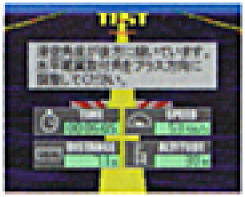
機体の性能が正確に分かる無風の状態でグライドできるモードです。グライド時の発射台の高度は10m、30m、50mから選択できます。テスト飛行後は、いろいろなアドバイスが表示されるので、設計の参考にしてしてください。



発射台の高さを選んで下さい。



グライダーを動かして様々なチェックをします。



着水後、アドバイスが表示されます。

〈プラクティスモード〉

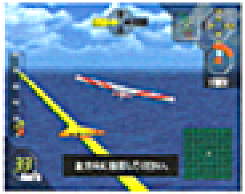
プラクティスモードは、グライダーの操縦を覚えるモードです。4種類の訓練が行えます。



基本的なグライダーの操縦を覚えてください。



訓練内容を○ボタンで読み進めて行きます。スタートボタンで訓練開始です。



訓練中は、画面上に指示が表示されます。指示と違う動きをすると、失格になります。

〈オプション〉

コントローラとサウンドの各種設定を変更することができます。



NORMAL
方向キーの上で降下姿勢(機首下げ)、下で上昇姿勢(機首上げ)



REVERSE
方向キーの上で上昇姿勢(機首上げ)、下で降下姿勢(機首下げ)



VIBRATION
アナログコントローラ(DUALSHOCK)の振動機能のON／OFFを設定します。



CALIBRETION
アナログジョイスティック(SCPH-1110)を使用している場合に限り表示されます。画面の指示に従って調整を行ってください。



SOUND
ステレオとモノラル設定とゲーム中の音楽と効果音のボリュームを設定できます。

使用上のご注意 •このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"(PS one)および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。•ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。•このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトルなどが印刷されている面)が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。•プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン(⏏)ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。•直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。•ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。•紙やテープをディスクに貼らないでください。•ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。•指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。•ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。•ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。•ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。•プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。•このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。•このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。•ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。•お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。•"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式テレビ)にはつながないでください。残像現象(画面の焼き付き)が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。•ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 •プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。•アナログコントローラ(DUALSHOCK)などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。•疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。•プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。•ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。•お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

希望小売価格¥2,000(税別)

NTSC J

COMPACT disc

注意(ちゅうい) 「解説書」およびお使いになるハードウェアの「取扱説明書」「安全のために」を必ず読んでから、ご使用ください。特に、小さいお子様は保護者の方がお読みの上、正しい方法で、ご使用ください。

4 959093 209059